

САНКЦИОНАРНО УДАРСТВО СЕ ПРИМЕЊУЈЕ

УРЕДБА

УСТАНОВЉЕН је допличнији знак
"ПРАВИЛО СВЕДЕЧАЊА", доктором ДОБРОМ
СЛАВЧИЋЕМ и ПРАМАСНЕ ДИПЛОМЕ

и

ПРАВИЛО

ЗА ВОЈНО СМУЧАРСКЕ УТАЖЕЊЕ

Пријављено на Сарај, Кн. Јелена Фр. 1. 1936. год.



ЦИНА 2.60 ДИН.

БОГДИЧАД
Комерцијална Ризницада Максимир, Београд и Моравица
1936

МИНИСТАРСТВО ВОЈСКЕ И МОРНАРИЦЕ

УРЕДБА

о
УСТАНОВЉЕЊУ И ДОДЕЉИВАЊУ ЗНАКА
„ДОБРОМ СМУЧАРУ“, ДИПЛОМЕ ДОБРОМ
СМУЧАРУ И ПОЧАСНЕ ДИПЛОМЕ
и

ПРАВИЛО

ЗА ВОЈНО СМУЧАРСКЕ УТАКМИЦЕ

(Прештампано из Служ. Вој. Листа Бр. 3 за 1936. год.)



БЕОГРАД
Штампарска Радионица Министар. Војске и Морнарице
1936

САДРЖАЈ

Стр.

Уредба о установљењу и додељивању знака „Добром смучару“, дипломе до- бром смучару и почасне дипломе ...	5
Правило за војно-смучарске утакмице:	
I Опште одредбе	11
II Посебне одредбе	15
III Вођство утакмице	19
IV Одредбе за извршење утакмице ...	26
V Награде	43

У ИМЕ
ЊЕГОВОГ ВЕЛИЧАНСТВА

ПЕТРА II

ПО МИЛОСТИ БОЖЈОЈ И ВОЉИ НАРОДНОЈ
КРАЉА ЈУГОСЛАВИЈЕ

КРАЉЕВСКИ НАМЕСНИЦИ

На основу члана 3. Закона о устројству
војске и морнарице, а на предлог Министра
војске и морнарице, прописују:

УРЕДБУ

О установљењу и додељивању знака „До-
бром смучару“, дипломе добром смучару и по-
часне дипломе.

Члан 1.

У циљу развоја и неговања смучарства, које
налази корисну примену у војsci, а да би се
дао видни знак признања војним лицима, која
се нарочито истакну у појединим дисциплинама
на признатим војно смучарским утакмицама у
земљи или у иностранству, прописујемо наро-
чити знак, који ће носити назив „Добром сму-
чару“.

Члан 2.

Знак „Добром смучару“ је златна елипса
(бронза, матирана и патинирана), спољашње
димензије: дужина 50 mm., ширина 33 mm., а
унутрашње: дужина 30 mm., ширина 20 mm.

На горњем делу елипсе налази се Двоглави Бели Орао са грбом и круном, израђен од алпака (посребрен и патиниран), који је засебно утврђен тако, да грб својом доњом ивицом достиче до унутрашњег руба елипсе. Орао са круном висине је 24 мм., а ширине 42 мм. Круна изнад Двоглавог Белог Орла је од бронзе, матирана и патинирана.

На доњем делу елипсе засебно је утврђен венац од ловора (на средини повезан траком) тако, да ивице венца покривају спољну и унутрашњу ивицу елипсе. Венац је од алпака (посребрен и патиниран) и пружа се по луку доњег дела елипсе, тј. 20 мм. у десно и лево од њеног средишњег дела.

На левој страни елипсе налази се исписан рељефним словима у Ћирилици натпис „Добром смучару“. Величина слова је неједнака: она су у почетку ситнија, па идући крају постепено се повећавају тако, да висина почетног слова износи 3 мм., а завршног 4 мм. На десној страни елипсе, на одговарајућем месту, налази се исти овакав натпис у латиници, само што је у погледу величине слова овде обратан случај од онога, што је наведено за натпис у Ћирилици.

У унутрашњем делу елипсе рељефно је претстављен Триглав, а на доњој коси овога, израђен је рељефно војник — смучар.

Триглав је претстављен рељефно и израђен од алпака тако, да се делови који су на приложеној скици шатирани, матирани и патинирани, а делови под снегом од чистог алпака. Небо, у позадини Триглава, нијансирано је матирено.

Војник — смучар рељефно је израђен од матиране и патиниране бронзе, карактеристично истакнут и засебно утврђен при доњем делу Триглава. Његова је висина 13 мм.

Нацрт знака у природној величини види се из приложене скице.



Члан 3.

Знак се носи на свакодневној и празничкој одећи на средини изнад горњег десног цепа блузе, а код планинских трупа, које на томе месту носе „Планински знак“, 3 см. испод средине преклопца десног цепа.

Члан 4.

Право на додељивање овог знака стичу сва војна лица, која покажу видни успех на војно смучарским утакмицама у земљи или иностранству, и то:

а) Сви чланови победничких патрола на међуармиским патролним и релејним (стафетним) утакмицама, које би се одржале за првенство војске.

б) Сви чланови победничких патрола на смучарским патролним и релејним утакмицама за првенство у армији.

в) Три такмичара, који постигну највећи број бодова на армиским утакмицама у следећим дисциплинама:

- на даљину (18 км.),
- у смуку, и
- у слалому.

За последње две дисциплине (комбинација) општи број постигнутих бодова срачунаваће се у смислу одредаба Правила за војно смучарске утакмице.

г) Сви појединци или учесници у патролном трчању, који уђу у награду на међународним утакмицама у земљи или иностранству, на којима је званично заступљена наша војска.

д) Сви појединци или патроле пријатељских страних војсака, који уђу у награду на војно смучарским утакмицама међународног карактера приређеним у нашој земљи.

Члан 5.

Пошто су планински пукови на армиским утакмицама, код армиских области на чијој се територији налазе, заступљени у већем броју утакмичара (патрола), то се њихове победничке патроле или појединци за утакмице предвиђене под б) и в) посебно оцењују тако, да право на добијање знака код утакмичара планинских пукова стичу:

а) Три патроле на патролним утакмицама које постигну највећи број бодова, но с тим, да укупан број постигнутих бодова код сваке од ове три патроле не сме ни у ком случају бити мањи, од постигнутог броја бодова треће по реду патроле јединице ван састава планинских пукова.

б) Три утакмичара који постигну највећи број бодова на армиским утакмицама у следећим дисциплинама: на даљину, у смуку и слалому, но с тим, да од ова три најбоља утакмичара не сме ни један имати мањи број бодова од постигнутог броја бодова трећег победника по реду ван састава планинских пукова.

И у овом случају утакмица у смуку и у слалому врши се у комбинацији.

Члан 6.

Додељивање овог знака врши путем своје наредбе Министар војске и морнарице.

Члан 7.

Уз знак додељује се и Диплома, облика и величине, који пропише Министар војске и морнарице.

Члан 8.

У року од 20 дана по завршеним међуармиским и армиским утакмицама, команданти армиских области достављаје Министру војске и морнарице предлог за лица, која, сходно одредбама ове уредбе, стекну право на добијање знака са дипломом.

Инспектор Земаљске одбране, у истоме року, достављаће предлог за лица која уђу у награду на утакмицама предвиђеним у тач. г) и д) члана 4. ове Уредбе.

Члан 9.

Ако извесно војно лице, коме је већ додељен овај знак, на наредним утакмицама поновно испуни услове за добијање истог, у знак признања добиће „Почасну диплому“. У овом случају додељиваће диплому: Министар војске и морнарице за победнике из тач. а), г) и д), а надлежни команданти армских области за победнике из тач. б) и в) члана 4. ове Уредбе. У овим ће се дипломама означити на којој је утакмици, у којој дисциплини и које место по реду дотични утакмичар постигао.

Величину и облик Почасне дипломе прописаће Министар војске и морнарице.

Члан 10.

Детаљније одредбе за извршење ове Уредбе прописаће Министар војске и морнарице.

Министар Војске и Морнарице нека изврши овај указ.

ЂБр. 475.

10. јануара 1936. год.

Београд.

Павле, с. р.

Р. Станковић, с. р.

Dr. Перовић, с. р.

Министар Војске и Морнарице,
Почасни Ађутант Њ. В. Краља,
Армиски Ђенерал,
Пет. Р. Живковић, с. р.

МИНИСТАРСТВО ВОЈСКЕ
И МОРНАРИЦЕ
ЂБр. 976.
10. јануара 1936.
Београд.

На предлог начелника Главног ќенералштаба, а на основи члана 192 Закона о устројству војске и морнарице, — прописујем ово:

ПРАВИЛО ЗА ВОЈНО СМУЧАРСКЕ УТАКМИЦЕ I ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

Чл. 1

У циљу правилне оцене постигнутог успеха у смучарској вештини, која налази корисну примену у војсци, одржаваће се сваке године војно смучарске утакмице по одредбама овог Правила.

Чл. 2

На војно смучарским утакмицама имају право учешћа:

- а) — Сви активни официри.
- б) — Сви активни подофицири.
- в) — Сви каплари и редови сталног кадра.

Чл. 3

Војно смучарске утакмице приређиваће:

- 1. — Министарство војске и морнарице, за првенство војске.

2. — Команде армиских области, за првенство у армији.

3. — Команде дивизиских области, за првенство у дивизији.

4. — Пукови (стручне војне школе), за првенство у пуку (школи).

Чл. 4

Утакмице се обављају у следећим роковима:

а) — За првенство војске, у првој половини месеца марта.

б) — Армиске утакмице, од 20 до краја месеца фебруара.

в) — Дивизиске и пуковске (школске) утакмице, од 10—20 фебруара.

Команданти армиских области према локалним снажним и атмосферским приликама могу изменити рок за одржавање утакмица под тачком б) и в) — но стим, да се исте морају обавити неизоставно до конца месеца фебруара.

Чл. 5

Све команде — приређивачи утакмица, дужне су да известе првопретпостављену команду најдање до 31 јануара:

а) — Кога ће се дана, на коме месту и у којим дисциплинама утакмице обавити.

б) — Колико је учесника пријављено за такмичење у појединим дисциплинама (појединачца, патрола).

в) — Да ли је организација утакмице извршена у духу овог Правила или се због непредвиђених околности и месних прилика

мора, и у колико, одступити од истог: непрописна дужина стазе, неодговарајућа висинска разлика, и тел.

Чл. 6

На војно смучарским утакмицама биће заступљено такмичење у следећим дисциплинама:

1. — Појединачне утакмице.

2. — Патролне утакмице.

3. — Релејне (штафетне) утакмице.

4. — Утакмице у смуку и слалому (комбинација).

Чл. 7

На пуковским утакмицама треба да узме учешћа што већи број официра, подофицира, каплара и редова.

Код планинских пукова обавезно је учешће свих официра и подофицира до навршene 32 године старости, а из сваке основне јединице мора узети учешћа најмање по 5 каплара или редова. Избор врсте утакмица за официре и подофицире по вољи, но на патролним и релејним утакмицама сваки планински батаљон и свака специјална чета морају бити заступљени са по једном патролом предвиђеног састава за те утакмице.

Код осталих пукова учешће на појединачним утакмицама и на утакмицама у смуку и слалому по вољи, но сваки батаљон (дивизион) мора да буде заступљен најмање са једном патролом на патролној и релејној утакмици. Ово исто вреди за специјалне батаљоне и стручне војне школе.

На дивизиским утакмицама мора бити заступљен сваки пук (специјални батаљон или војна школа на територији дотичне дивизије) и то:

- са једном патролом за такмичење у патролној и релејној утакмици,
- са 4 утакмичара за такмичење у смуку и слалому (комбинација), и
- са 5 утакмичара на појединачној утакмици.

У одређени број утакмичара за појединачну утакмицу може ући према нахочењу једно или више лица из састава патрола дотичне команде.

Планински пукови не учествују на дивизиским утакмицама.

На армиским утакмицама за појединачно такмичење и за утакмицу у смуку и слалому свака дивизиска област шаље по 5 утакмичара и по 1 патролу прописаног састава за утакмицу у патролном и релејном трчању.

Планински пукови на армиским утакмицама биће заступљени:

- са 6 утакмичара за учешће на појединачној утакмици,
- са 2 патроле за учешће у патролној и релејној утакмици, и
- са 1 патролом за учешће на утакмици у смуку и слалому.

Пуковске утакмице изборне су утакмице за утакмице у дивизији, дивизиске за армиске, а ове последње за првенство војске.

Чл. 8

По завршеним утакмицама све команде — приређивачи утакмица, дужне су да поднесу непосредно претпостављеној команди извештај из кога да се види:

1. — Да ли су утакмице одржане у свему по одредбама овог Правила или је било одступања од истог и у колико?

2. — Да ли је било каквих сметњи при одржавању ових утакмица и у чему?

3. — Колики је број утакмичара (патрола) узео учешћа у појединим дисциплинама такмичења и са каквим успехом у односу на исте утакмице од прошле године?

Уз овај извештај прикључују се поименични спискови утакмичара према постигнутом успеху за сваку дисциплину такмичења понаособ (стартне листе по обрасцу II). Извештај се доставља по обрасцу бр. I.

II ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

Чл. 9

Стаза на којој се врши такмичење мора да буде обележена смучином и маркирана потребним бројем црвених барјачића или врпцама папира исте боје.

На 50 м. испред опасних места треба поставити жуте барјачиће који представљају знак пажње за наступајући прелазак преко опасног места.

Чл. 10

Старт и циљ по могућству треба да се налазе на истоме месту.

Старт и циљ обележавају се са две побијене летве међусобно на горњем делу повезаних траком платна са натписом „Старт“ или „Циљ“.

Чл. 11

У очи дана утакмице сви пријављени утакмичари морају се јавити лекару ради оцене физичке способности за предстојеће такмичење.

Одмах по завршеном лекарском прегледу технички вођа утакмице прикупља све утакмичаре у погодној просторији, где их упознаје са одредбама овог Правила. Том приликом упознаје их са предстојећом стазом за такмичење, у ком циљу мора имати припремљен и профил стазе, а након овога, утакмичари извлаче стартне бројеве и добијају исте израђене на троугластом платну, које за време такмичења носе привезане на прсима.

На патролним утакмицама сви учесници односних патрола имају исте бројеве.

Чл. 12

На 15 минута пре почетка утакмице сви утакмичари морају се јавити Команданту утакмице, у коме циљу постројавају се испред старта у врсти по стартним бројевима. Код патролног трчања постројавају се по истоме реду и патроле. Вође патрола врше поздрав Команданту утакмице и рапортирају му да су патроле у прописаној спреми и спремне за полазак. Истовремено вође патрола извештавају Команданта да су упознати са одредбама овог Правила.

Чл. 13

Утакмичарима је забрањено за време утакмице употребљавати ма какво вештачко средство за олакшавање кретања, сем масти за подмазивање смучки.

Утакмичарима је забрањена помоћ са стране за време такмичења ма које врсте она била. На случај квара на смучкама или палицама, утакмичар се може помоћи само резервним материјалом и алатом који лично носи.

Код патролног трчања резервни материјал и алат за поправку може носити и једно лице из патроле, које вођа одреди. Овим резервним материјалом и алатом могу се користити сви чланови дотичне патроле.

Чл. 14

Утакмичар (патрола) који се на прозиву не одазове стартеру, не стартује у опште.

Чл. 15

Одмах по одласку последњег утакмичара (патроле) одашње се смучарска болничарска патрола (3 смучара) снабдевена завојним материјалом, којој је задатак да заосталим повређеним смучарима на стази укаже потребну саничарску помоћ. Ова патрола мора да пређе целу стазу и одговорна је да нико на њој од повређених не остане.

Чл. 16

Сем пријављених утакмичара нико други не може да учествује на утакмици.

Чл. 17

Разгледање маркиране стазе и тренирање на истој забрањено је.

Чл. 18

Кад један утакмичар достигне другог утакмичара на стази и жели да га пређе, дужан је да га упозори узвиком „Смук!“. На овај узвик достигнути утакмичар дужан је да се уклони са стазе и пропусти долазећег. Ако се достигнути утакмичар и на трећи позив не уклони са стазе, биће дисквалификован.

Чл. 19

Сви утакмичари морају да превезу целу стазу са смучкама на ногама.

Чл. 20

При проласку поред контролне станице, утакмичари су дужни да пријаве све незгоде и тешкоће, које су ометале правилно превожење одговарајућег дела стазе.

Чл. 21

Резултат утакмице објављује се утакмичарима истог дана.

Чл. 22

Евентуалне жалбе утакмичари могу поднети писмено Команданту утакмице најдаље у року од 3 часа по завршеним утакмицама.

Овим жалбама доноси решење Војство утакмице на својој седници пре објављивања резултата утакмице. Овим решењима нема места жалбе.

III ВОЈСТВО УТАКМИЦЕ

Чл. 23

За избор и уређење стазе на којој ће се утакмице обавити, као и извршење свих техничких припрема и послова у вези са истима, одређује се посебно Војство. Војство утакмице стара се и о правилном извршењу свих одредаба овог Правила за време самих утакмица.

Војство утакмице састоји се из следећих лица:

1. — Команданта утакмице,
 2. — Техничког вође,
 3. — Деловође,
 4. — Стартера,
 5. — Судије за мерење времена на старту,
 6. — Судије за мерење времена на циљу,
 7. — Надзорника стазе (са потребним бројем помоћника), и
 8. — Лекара.
- Сем наведених, за патролне утакмице још и
9. — Команданта стрелишта.

Чл. 24

Опште дужности појединачних органа који сачињавају Војство утакмице следеће су:

Команданта утакмице

1. — Командант утакмице води надзор да се сви припремни послови у вези са организацијом утакмице изврше правилно, као и да се утакмице обаве у свему по одредбама овог Правила, у коме циљу контролише рад осталих помоћних органа.

2. — Председава седницама „Војства“, на којима је његов глас на случај подједнаке поделе гласова, одлучујући.

3. — Чини све предлоге надлежним, у колико се односи на припрему и извршење утакмице, а по завршеним утакмицама подноси надлежним старешинама извештај по обрасцу бр. I, коме прилаже и стартне листе (по обрасцу број II).

4. — У споразуму са техничким вођом предлаже надлежном Команданту дан за извршење утакмице, а према нахочењу већ започете утакмице прекида, на случај изузетно неповољних снежних и метеоролошких прилика, тј. ако би даље извођење утакмица било опасно (велика магла, киша, снежне вејавице и т.сл.). Ово одлагање може бити само за краће време, након кога се утакмице настављају. У случају немогућности обављања (продужења) утакмице за време више од једног дана, предлаже надлежном Команданту да се утакмица одложи.

Техничког вође

1. — Стара се да се благовремено и правилно изврше све техничке припреме, како би се утакмице могле одржати у свему према одредбама овог Правила.

2. — Одговаран је за правилно уређење стазе, као и за одржавање исте у исправном стању за све време трајања утакмице. У том циљу ставља му се на расположење потребан број старешина и војника за образовање контролних станица, радничких оделења (са ло-

патама) за поравњавање стазе и одржавање исте у исправном стању. Он одређује и надзорника стазе.

3. — Уочи дана утакмице упознаје све утакмичаре са изгледом стазе, предочавајући им том приликом и опасна места, при проласку којих треба да обрате нарочиту пажњу. Истовремено упознаје све утакмичаре са одредбама овог Правила, а потом, у присуству Команданта утакмице и судија, руководи извлачењу бројева (лутрија) за стартни ред поласка, дели стартне бројеве и врши преглед над прописаном опремом утакмичара.

4. — Одређује места контролних станица и упознаје контролоре са њиховим дужностима.

5. — Стара се о правилној маркирањи изабраних стаза за такмичење у појединим дисциплинама.

Деловође

1. — Обавља све административне послове у вези са организацијом и извршењем утакмице, у ком циљу припрема и све потребне формуларе (обрасце) и ставља их на расположење одговарајућим органима (стартне листе, контролне листе, итд.).

2. — За време утакмице налази се на старту (циљу) поред судија и стартера и у стартну листу уноси постигнуто време за сваког појединачног утакмичара или патрулу.

3. — Прима молбе и жалбе утакмичара по завршеним утакмицама и исте износи на седницу Војства ради решења. За време ових седница води записник, који на крају оверавају сви чланови Војства.

Стартера

1. — Према утврђеном стартном реду и времену, руководи стартовањем утакмичара (патрола).

2. — Пред почетак утакмице врши прозив свих утакмичара и испред стартне линије разврстава их према стартном броју.

3. — На случај да су старт и циљ одвојени, као нпр. при смуку и слалому, онда је стартер на старту, а деловођа на циљу.

Судије на старту

На $\frac{1}{2}$ часа пред почетак утакмице у присуству Команданта утакмице контролише да ли су сви утакмичари изашли у потпуној прописаној спреми.

Утврђује тачно време доласка утакмичара (патрола) са стартне линије и ово уноси у стартну листу.

Судије на циљу

Утврђује тачно време доласка утакмичара (патрола) на циљ и ово уноси у стартну листу.

Оба судија морају бити снабдевени исправним и сравњеним часовницима (по могућству хронометрима — штоперицама), о чему се Командант утакмице осведочава пре почетка стартовања.

Ако су старт и циљ на истом месту, онда обојица судија међусобно се контролишу, испишују сваки за себе време поласка са стarta и доласка на циљ. На случај неравногласности као меродавно узима се средње измерено време.

Надзорника стазе

1. — Помаже техничком вођи у обележавању стазе и стара се да се иста одржи у исправном стању за све време трајања утакмице.

2. — Стара се да се на стази за такмичење одржи ред прописан овим Правилом, а нарочито контролише да утакмичари не скрађују обележену стазу и да се не помажу недозвољеним средствима. У том циљу по одласку последњег утакмичара и сам мора да превезе целу стазу, на чијим се одређеним деловима већ налазе његови раније одаслати помоћници. Ови помоћници обично се постављају у међупросторе појединих контролних станица на местима, која им омогућују прегледност над већим делом стазе.

3. — За време преласка стазе прикупља потребне податке од својих помоћника и подноси извештај команданту утакмице о евентуалним уоченим неправилностима.

Контролних станица

Ове се станице сastoје од три лица, од којих је једно старешина станице, друго његов помоћник, а треће телефонист.

1. — Дужност је старешине станице да у контролну листу (образац бр. III) уведе све утакмичаре који поред станице прођу, те како би се онемогућило да који од утакмичара скрати стазу. Ради тога ове станице се и постављају на таквим местима са којих се има добра прегледност на већи део стазе.

2. — Помоћник помаже старешину у вођењу контролне листе и у осматрању стазе.

3. — Телефонист по налогу старешине станице или његовог помоћника телефонски саопштава централној телефонској станици на циљу бројеве пролазењих утакмичара, као и све сметње које би се истима додигиле за време преласка дела стазе код односне контролне станице. На пр. „Бр. 18 прошао контролну станицу исправно“.

Пошто су телефоном снабдевене само контролне станице на утакмицама већега стила (за првенство војске и оне интернационалног карактера), то у недостатку телефона ово лице врши улогу ордонанса и употребљава се за санитетску службу: помаже да се повређени утакмичари уклоне са стазе, извештава лекара или санитетску патролу о немогућности евакуације повређеног без носила, и т. сл.

Лекара

1. — Уочи дана утакмице прегледа све пријављене утакмичаре и установљава њихову физичку способност за учешће на утакмицама. О резултату прегледа подноси извештај Команданту утакмица.

2. — За време утакмице налази се у близини циља са једним носилима (по могућству на саонама) и потребним бројем болничара, спреман да на извештај о повреди или оболењу кога од утакмичара, истоме одмах укаже нужну лекарску помоћ.

3. — По доласку утакмичара на циљ упућује их одмах у припремљену загрејану просторију у којој им се дели чај, не дозвољавајући

задржавање загрејаних утакмичара ни за најкраће време на циљу.

У истој просторији поновно врши преглед утакмичара и контролише потребну масажу која се врши на истима.

Команданта стрелишта

1. — Стара се о уређењу и одржавању стрелишта у исправном стању.

2. — По извршеном гађању, у присуству још два лица која одреди Командант утакмице, осматра мете и убележава поготке за сваку патролу. О резултату гађања подноси хитно извештај Команданту утакмице.

3. — Њему се придаје један официр са потребним бројем војника за осигурање стрелишта. Командант стрелишта одређује места осигурача и одговоран је за безбедност на стрелишту.

Показивачи нису потребни, пошто се до завршетка гађања и последње патроле метама не сме нико приближавати пре доласка Команданта стрелишта са одређеним члановима комисије.

4. — Стрелиште треба уредити тако, да мете буду постављене у онолико група, колико има такмичарских патрола. Прва патрола која стигне на стрелиште гађа прву групу мета, друга по реду другу групу, итд.

IV ОДРЕДБЕ ЗА ИЗВРШЕЊЕ УТАКМИЦА

A. — Појединачна утакмица

Чл. 25

Циљ је ове утакмице да се оцени индивидуална вредност утакмичара у брзом смучању.

Чл. 26

Дужина стазе износи 15 до 18 км. стим, да једна трећина њене дужине буде у равници, једна трећина да изводи уз нагиб, а једна трећина је спуст (смук).

При одређивању трасе за стазу водити рачуна, да по могућству први део стазе буде на лакшем земљишту, а најтежи део (успон) на њеној средини.

Чл. 27

Утакмичари стартују у размаку од $\frac{1}{2}$ —1 минуте, што ће зависити од броја пријављених утакмичара.

Чл. 28

Резултат се цени према најбоље постигнутом времену и то у целим секундама.

Чл. 29

Спрема утакмичара: службено одело са опасачем.

Б. — Патролна утакмица

Чл. 30

Циљ је ове утакмице да се оцени брзина заједничког рада целе патроле, као и њена тактичка извежбаност, ради чега се врши и бојно гађање.

Чл. 31

Патролне утакмице врше се на стази од 25—30 км. на испресецаном земљишту, чија укупна висинска разлика не прелази више од 600 м.

Чл. 32

Смучарска патрола следећег је састава:

- 1 официр, вођа патроле,
- 1 подофицир, помоћник вође, и
- 2 каплара или редова.

Поред наведених, одређују се још 1 официр и 1 подофицир, каплар или редов као заменици, за случај да пред старт, које од напред одређених лица оболи или се унесспособи за даље такмичење.

Чл. 33

Опрема:

Вођа патроле (официра): обична службена, револвер, двоглед, торбица за секције, бусола и пиштаљка. Место сабље носи опасач.

Подофицира и војника: одело походно са опасачем без ножа, пушка (карабин) са 5 метака у једној фишеклији, руксак (ранац). Тежина целокупне опреме не сме бити мања од 10 кгр.

Чл. 34

На 15 минута пре почетка такмичења вођа патроле дужан је да приведе своју патролу Команданту утакмице и да изјави: да су му познате одредбе овог Правила. Том приликом у присуству оба судије Командант утакмице проверава опрему и наоружање.

Чл. 35

Патроле стартују у размаку од 3 минута, ако је за утакмицу пријављено 5 или више патрола, а у размаку од 5 минута, ако је мање од 5 патрола.

У одређено време за старт, вођа патрола поставља се тако, да врховима својих смучки не сме да пређе обележену линију на старту. Остали војници из патроле налазе се позади њега на одстојању од једне дужине смучке.

На команду стартера „Напред“!, патрола једновремено полази. Пре ове команде (на 5 сек.) стартер упозорава патролу да буде припремана за полазак, са командом „Спремни!“.

Чл. 36

За време преласка стазе поједини војници из патроле не смеју бити удаљени један од другога више од 50 м., а на 500 м. пред улазак у циљ, патрола мора бити прикупљена. Исто тако патрола мора бити прикупљена у моменту кад жели да мимоиђе патролу испред себе.

Од момента, кад вођа патроле пређе линију циља, у року од 30 секунди исту линију мора прећи и последњи војник из патроле. У противном, патрола ће бити дисквалификована.

Чл. 37

У другој половини стазе врши се бојно гађање. Услови за ово гађање су следећи:

- Мете: 3 балончића издигнута на један метар изнад снега на расстојању 2 метра.

- Одстојање 150 метара.
- Став гађања произвољан.

— Муниција: на пушку или карабин по 5 бојевих метака.

— Патрола мора на стрелиште да стигне ускупно.

— Вођа патроле не сме да гађа.

— Ранац се може одложити при гађању.

— Стрелци такмичари гађају по реду сваки свој балон.

Стрелци при томе гађају један после другог, почевши са десног крила тј. први гађа први балон са свих пет метака, чим погоди устаје. Други гађа други балон са 5 метака и чим погоди устаје итд. Ниједан стрелац не сме више од 5 метака да избаци.

О уштеђеној муницији води рачуна командант стрелишта.

Услови су испуњени, ако су сви балони погођени. За сваки неуничтени балон рачуна се казнени додатак од 3 минута, који се додаје времену проведеном на прузи.

Чл. 38

Оцењивање успеха појединих патрола врши се према најбоље постигнутом времену, а по извршеном евентуалном додатку казненог времена за непогођени балон на стрелишту.

На случај постигнутог подједнаког времена, првенство има она патрола, која је при гађању уштедела већи број метака или која има већи број погођених балона.

Чл. 39

У недостатку балона исти могу бити замењени са три лежеће незаклоњене мете за сваку

патролу. У овом случају оцењивање успеха врши се на исти начин као у чл. 38, но с разликом што сваки стрелац мора да избаци свих 5 кетака, па се на случај подједнако постигнутог времена, првенство даје оној патроли, која има највећи број погодака и погођених мета.

B. — Релејна утакмица

Чл. 40

У овој утакмици учествују иста лица која су одређена и за патролну утакмицу, но с том разликом, што се према нахођењу вође може извршити замена од људства из резерве.

Састав патроле, опрема и наоружање, исти је као и на патролној утакмици, но у случају да из патроле учествују у трчању два официра (један заменик вође и вођа), један од њих двојице мора носити исту опрему као и остали војници.

Чл. 41

На овој утакмици циљ је, да се оцени брзина рада у релејној служби (преношењу извештаја) па је према томе брзина кретања главни чинилац код ове утакмице.

Укупна дужина стазе износи 50 км., на којој сваки учесник из патроле мора да пређе одређени део (4×12.5 км.) стазе. Стаза се трасира на испресецаном земљишту, чија висинска укупна разлика не сме да пређе 1000 м.

Стаза се може трасирати на два начина:

1. — У виду круга (елипсе) обима 12.5 км., који део мора да пређе сваки члан патроле. Како су у овом случају старт и циљ на једном

месту, то се обележава простор од 100 м. на коме су релеји — тркачи дужни да измене штафetu (наређење).

2. — У виду непrekидне стазе дужине 50 км. (или у облику круга или елипсе истога обима), где се на одговарајућим одстојањима (12.5 км.) налазе распоређени релеји — тркачи.

Први начин трасирања стазе је бољи и практичнији, јер сви утакмичари (релеји) прелазе исту стазу, а и сама организација утакмице на овај начин је лакша, те је треба и примењивати.

Чл. 42

Стартује се на тај начин, што се први релеји-тркачи из сваке патроле постављају на линију старта један поред другог на растојању једне дужине смучке, а на дати сигнал стартера (пиштољем, пиштаљком) сви полазе једновремено у истом правцу.

На одређеном простору за измену штафете (наређења) следећи релеји-тркачи очекују припремни да приме од својих претходника штафetu (наређење) и да одмах продуже кретање даље.

Чл. 43

Ако који од релеја — тркача изгуби штафетни знак (наређење) или га не преда у одређеном простору, повлачи дисквалификацију целе патроле.

Чл. 44

Релеји-тркачи једне патроле носе на прсима исте бројеве.

Чл. 45

Оцена успеха врши се према збиру постигнутог времена свих релеја-тркача исте патроле. Патрола која има најбоље постигнуто време заузима прво место, а остале се према њој, обзиром на своје постигнуто време, ранжирају.

Г. — Утакмица у смуку и слалому

Чл. 46

Ове две утакмице врше се у комбинацији.

Обележавање стазе

Чл. 47

За обележавање стазе код утакмице у смуку и слалому употребљавају се барјачићи следећих боја:

Црвени (смерни) означавају утакмичару најкраћи правац и постављају се у таквим размацима, да их утакмичар и у највећој брзини може лако уочити.

Плави (контролни) служе за обележавање стазе и постављају се на потребном одстојању (по 2) тако, да образују врата, кроз која утакмичар мора проћи.

Црвени и *плави* барјачићи међусобно укрштени означавају онај део стазе, који утакмичар може најсигурније пресмучати без бојазни да изађе из припремљене смучине. Таква места обележавају се са неколико овако укрштених барјачића.

Технички вођа стара се да стаза на том делу буде у добром стању, ради чега на тим местима одређује и посебне контролне органе.

Жути (опасност) барјачићи означавају утакмичарима опасна места, на којима се треба чувати од превелике брзине.

Сваки утакмичар који мимоиђе контролна врата, дисквалификује се.

Чл. 48

На делу стазе означеном смерним барјачићима утакмичар није дужан да се обазире на утакмичара који га престиже.

Чл. 49

Циљ се мора означити широком црвеном траком, разапетом преко два дрвена стуба.

Спојну линију ова два стуба утакмичар мора да пресмуча са обе ноге.

Старт

Чл. 50

Старти за смук. Утакмичари стартују појединачно у размаку од $\frac{1}{2}$ —1 мин. између сваког утакмичара.

Старти за слалом. Утакмичари стартују појединачно. Пре но што један утакмичар не превезе целу стазу (ако није дисквалификован), не сме стартовати следећи утакмичар.

Сваки утакмичар из патроле у једној дисциплини утакмице сме да стартује само једанпут.

Заједничке одредбе за утакмице у смуку и слалому.

Чл. 51

За време утакмице утакмичари могу поправљати своју спрему (смучке, палице, стремена) само оним алатом, који лично носе.

Није дозвољено узимање или замењивање појединих делова спреме од гледалаца или од војника који врше службу на стази.

Чл. 52

Утакмичар, који за време утакмице изгуби или сломије смучку, може завршити утакмицу и на једној смучки.

Утакмичар, који прође кроз циљ без смучки, дисквалификује се, а исто тако и онај, који и најмањи део стазе пређе пешице (без смучки) или који намерно смучке употреби као саоне (седањем на исте).

Чл. 53

Сваки утакмичар, који би ухватио обе или само једну палицу обема рукама ради кочења, или који би на ма који други начин помоћу палица кочио, дисквалификује се.

Чл. 54

Тачност времена одређује се до $\frac{1}{5}$ секунде.

Чл. 55

Утакмица у смуку, истовремено изборна је утакмица за утакмицу у слалому.

Чл. 56

Утакмичар, који ради квара на смучкама ли везу буде дисквалификован на утакмици у смуку, према решењу Команданта утакмице може бити пуштен да стартује на утакмици у слалому.

Чл. 57

На утакмици у слалому, где сваки утакмичар прелази два пута исту стазу, за коначни резултат узима се збир времена постигнутог на оба трчања.

Посебне одредбе за утакмицу у смуку

Чл. 58

Стаза за утакмицу у смуку не сме изводити преко равнице или уз нагиб (пењање), сем изузетних случајева, где се може дозволити и мања равница или узбрдица, но ово само у случају, ако се према природи околног земљишта другајаче ова утакмица не би могла извести.

Исто тако, стаза не сме проводити преко ограда или потока без мостова довољне ширине.

Чл. 59

Стаза треба да има висинску разлику 800 м., но на случај нужде, висинска разлика може бити и до 500 м.

Чл. 60

У случају да је на стази снег тежак или мејкан, или да је од момента трасирања стазе па до почетка утакмице нападао у већој количини, дужност је техничког вође да нареди благовремено да се стаза једном или више пута пре почетка утакмице пресмуча, те како би сви утакмичари такмичили под истим околностима.

Чл. 61

На одређеној стази није дозвољен утакмичарима никакав тренинг.

Утакмичар, који превезе одређену стазу пре утакмице, дисквалификује се.

Посебне одредбе за утакмицу у слалому

Чл. 62

Утакмице у слалому врше се на откривеној падини са висинском разликом до 150 м.

Чл. 63

Стаза се обележава низом барјачића постављених у виду вратаоца, кроз која је сваки утакмичар дужан да прође.

Вратаоца се постављају у виду криве линије. Њихова је ширина 3,5 м.

Утакмичар може пресмучати кроз вратаоца с једне или с друге стране.

Чл. 64

Свака утакмица у слалому састоји се из два такмичења на истој стази. Ако земљишне прилике дозвољавају, може се такмичити само једанпут, но у том случају дужина стазе мора бити најмање 800—1000 м.

Чл. 65

Технички вођа, по предлогу одговарајућих контролних органа, на другом такмичењу може променити распоред и положај вратаоца, ако то за умесно и потребно нађе, само у овом случају за свако такмичење мора се одредити засебно најбоље постигнуто време.

Чл. 66

Утакмица у слалому врши се на добро утапаном снегу. Снег се мора утапати тако, да пад утакмичара не оставља дубљи траг на њему.

Ако би за време утакмице нападао нови снег, исти се мора пресмучати пре но што се утакмица настави.

Чл. 67

Утакмица у слалому може се прекинути само у случају, ако се стаза доволно не види (магла, наступајући мрак). У овом случају технички вођа прекида утакмицу за онолико времена, колико је потребно да се видљивост поправи.

Ако се каквоћа снега у негативном погледу битствено измени, или ако се светлост у току дана не поправи, технички вођа прекида утакмицу, а добивене резултате поништава, те како би утакмицу следећега дана у целини могао поновити.

Ако би после једног потпуног такмичења наступиле раније изложене сметње, због којих би се утакмица у другом такмичењу морала одложити, Командант може донети решење, да се за коначну оцену успеха узме резултат постигнутог на првом такмичењу.

Чл. 68

Ред стартовања за прво такмичење одређује се према постигнутим резултатима утакмице у смуку.

Ред стартовања за друго такмичење исти је као и код првога.

Чл. 69

Утакмичар, који би пре утакмице превезао стазу, па ма прошао и само кроз једна вратаоца, дисквалификује се.

Оцењивање

Чл. 70

На утакмици у смуку утакмичари се оцењују према утрошеном времену за прелазак стазе од старта до циља.

Чл. 71

Утакмичари у слалому оцењују се према утрошеном времену за прелазак стазе од старта до циља, коме се времену додаје и време као последица евентуалних казнених прибитака.

Чл. 72

За разне неправилности, одређени контролни органи на стази кажњавају утакмичаре т. зв. „казненим прибитцима“.

Казнени прибитци су следећи:

а) — Једнократни прибитак: 10% најбољег постигнутог времена, али највише до 6 секунди, на случај да утакмичар пресмуča само једном ногом кроз одређена вратаоца.

б) — Двојкратни прибитак: 20% најбољег постигнутог времена, али највише до 12 секунди, на случај да утакмичар није ниједном ногом пресмуča кроз одређена вратаоца, али је једним делом своје смучке ипак пресмуča спојну црту између два барјачића.

Чл. 73

Ако утакмичар не пређе ни једним делом смучака спојну црту између барјачића, дисквалификује се.

Чл. 74

Као најбоље време узима се време оног утакмичара, који је најбрже пресмуčao стазу од старта до циља без евентуалних казнених прибитака.

Чл. 75

Контролни органи одређују величину прибитака и доносе решење о дисквалификацији утакмичара.

Они су дужни да обавесте одмах утакмичара о његовој дисквалификацији, док о казненим прибитцима обавештавају само Команданта утакмице.

Чл. 76

Постигнути успех утакмичара врши се на следећи начин:

Победник у утакмици у смуку, односно слалому, добива 100 бодова, а осталим утакмичарима постигнути број бодова срачунава се по следећој формулам:

$$\text{Број бодова} = \frac{\text{најбоље време} \times 100}{\text{Време, које је постигао дотични утакмичар}}$$

Време се у прорачуну редуцира по децималном систему.

Постигнути број бодова на овај начин на утакмици у смуку и у слалому, сабира се и дели са 2, а добивени резултат, сматра се као коначна оцена успеха у комбинованој утакмици за ове две дисциплине (смук и слалом).

Ако два утакмичара постигну исти број бодова, првенство има онај утакмичар, који је постигао бољи резултат у смуку.

Чл. 77

На утакмицама у смуку и слалому мора стартовати увек исто људство. Изузетно, само на случај болести, или повреде, а по одобрењу Команданта утакмице, може се вршити замена од људства из резерве.

Опрема утакмичара.

Чл. 78

Сви утакмичари на утакмицама у смуку и слалому морају бити у свакодневном оделу са опасачима.

Општа упутства за организацију утакмица у смуку и слалому.

а) При организацији утакмица у смуку и слалому нарочита пажња мора се обратити на избор земљишта, на коме ће се трасирати стаза. Ове утакмице треба вршити по могућству на што отворенијем земљишту. Пошумљено земљиште, као и оно испресецано јаругама или путевима на којима се саобраћа, за утакмице у смуку треба избегавати, пошто је код тих утакмица циљ, да утакмичари покажу извежбаност и техничку способност у примени разних брзина, ради што бржег преласка одређене стазе.

б) Као испит извежбаности утакмичара у савлађивању земљишних препрека и заобилажењу истих, служе утакмице у слалому.

в) Пошто утакмичари на утакмицама у слалому нису тесно везани за стазу, дужност је техничког вође да се постара да снажне прилике за све утакмичаре буду подједнаке.

г) За време самих утакмица мора се водити рачуна о временским и снежним приликама (разлици у температури), те како би се створили и у том погледу приближно подједнаки услови за све утакмичаре.

д) Помоћу црвених барјачића стазу треба обележити на целој дужини, те како утакмичар и у највећој брзини не би скренуо са исте.

ђ) На 50 м. испред места која су опасна и изискују већу опрезност утакмичара, морају се поставити жути барјачићи.

е) Да би се обележио општи правац стазе код утакмице у смуку, постављају се барјачићи у виду вратаоца но не сувише близу (у кратким размазима), да слободни смук ипак не би изгубио од свога значаја. Тако на пр. на прузи са висинском разликом око 1000 м.овољно је поставити 5 вратаоца.

ж) У циљу што тачнијег одређивања времена, корисно је циљ и старт везати телефонском линијом.

з) Судије на старту и на циљу морају имати сравњене и тачне часовнике (хронометре).

и) За утакмицу у слалому може се искористити свака отворена стрмија падина са висинском разликом од 100—150 м.

ј) Да би се огарантовали приближно исти услови за све утакмичаре, на неколико дана пред почетак утакмице, снег треба на изабраној стази добро набити, а наредних дана, ово утабавање вршити свакодневно по неколико часова, јер само на тај начин постићи ће се, да стаза за време утакмице остане употребљива за дуже време.

У противном по преласку дадесетак утакмичара, стаза ће бити неупотребљива и захтеваће дуже време за њену поправку.

к) Приликом одабирања земљишта не руко водити се само чињеницом, да земљиште буде глатко, без испучења и удубљења, пошто се и земљишне неравнине могу преудесити за стварање запрека, које утакмичар мора да заобиђе. За обележавање стазе обично ће бити довољно 20—30 вратаоца, постављених у неправилној линији, која је уобичајена за све интернационалне утакмице у слалому, а чија се општа траса види на сл. 1.

л) При изради ових вратаоца старати се, да се иста израђују узастопно из барјачића разних боја, јер ће се на тај начин утакмичару у брзини омогућити лакша оријентација. На пр. ако су једна вратаоца израђена од барјачића црвене боје, онда следећа треба израдити од барјачића плаве боје, итд.

љ) Ширина вратаоца износи 3—3,5 м., зависно од природе земљишта и оштрине угла заокрета. Пошто се пободу у снег барјачићи морају бити над површином снега $\frac{1}{2}$ м.

м) Поред сваких вратаоца поставља се по 1 контролни орган, који мора бити снабдевен контролним листом, у којој су уписаны по стартном реду сви утакмичари. По преласку утакмичара кроз вратаоца, где се контролни орган налази, у примедби контролне листе овај је дужан да стави одмах ознаку, и то:

— слово „А“, ако је утакмичар добио једнократни казнени прибитак,

— слово „Б“, ако је утакмичар добио двојнократни казнени прибитак, и

— слово „Д“, ако је утакмичар дисквалифициран, тј. ако је мимоишао вратаоца, а на позив контролног органа узвиком „назад!“, није хтео да се врати ради проласка кроз дотична вратаоца.

н) Ако старт и циљ из ма кога разлога нису везани телефоном (или је овај престао да функционише), онда ради могућности тачног оцењивања времена појединачних утакмичара, стартер и судија на циљу морају бити снабдевени барјацима и пиштаљкама.

њ) Када је познато „најбоље постигнуто време“, онда прорачун казнених прибитака за утакмичаре, који их добију, није тешко израчунати. Тако на пр.: ако је најбоље време 45 секунди, онда једнократни казнени прибитак износи 4,5 секунде, а двојнократни казнени прибитак износи 9 секунди, које се време додаје времену, које је кажњени утакмичар стварно постигао при преласку стазе.

о) Првак у комбинованом такмичењу у смуку и слалому је онај утакмичар, чији је највећи збир бодова добијен сабирањем постигнутих бодова у обе дисциплине, подељене са 2.

V НАГРАДЕ.

Чл. 79

Победницима на смучарским утакмицама одаје се признање, и то:

Победници на пуковским утакмицама похваљују се наредбом команданта пуга.

Победници на дивизиским утакмицама похваљују се наредбом команданта дивизиске области.

Победници на армиским утакмицама, и они за првенство војске, предлажу се за одликовање знаком „Доброму смучару“, по одредбама Уредбе о установљењу и додељивању тога знака.

Чл. 80

За сваку дисциплину такмичења имају се предвидети три награде, но ако има мање од 6 утакмичара, додељују се 2 награде, а ако су 4 утакмичара, само једна награда.

Чл. 81

Поред признања из чл. 79 победницима се могу доделити и друге награде, у виду почасних диплома, плакета или других корисних предмета.

Чл. 82

Додељивање награда врши се по завршеним утакмицама на свечан начин, пред свима такмичарима.

Министар Војске и Морнарице,
Почасни Ађутант Њ. В. Краља,
Армиски Ђенерал,
Пет. Р. Живковић, с. р.

Рађено на дан 193... год.

места и орој контрола

Станице за прихват:

Санитетске патроле:

Место лекара:

Телефонске везе:

Образац бр. I

Рађено на дан 193... године у

ЗАПИСНИК

Војство за утакмицу коју је приредила на дан

Команда у

Дужина стазе км. Старт у Циљ у

Опис пруге

Висинска разлика м, размера равнина, смука и узбрдица

Каквоћа стазе: планинска, равнинска, тешка, лака

Снежне прилике

Температура: на старту на циљу

Места и број контрола

Станице за прихват:

Санитетске патроле:

Место лекара:

Телефонске везе:

Кратак опис утакмице: Стартовало, стигло на циљ Одустало

Евентуалне жалбе и у чему се састоје:

Евентуалне незгоде:

Војство: Командант утакмице

Технички вођа: Стартер

Судија на циљу:

Судија за мерење времена на старту:

Деловођа:

Надзорник стазе:

Лекар:

..... Дана 193... године.

ПОТПИСИ
чланова војства:

.....
.....
.....
.....
.....

Напомена: Уз записник шаље се и стартна листа попуњена према реду постигнутом на утакмици.

КОМАНДА:

Образац: бр. II

СТАРТНА ЛИСТА

утакмице на утакмицама за првенство у

одржаним на дан 193 године.

Место старта:

Име судије за мерење времена:

Редни број	Чин	Презиме и име	Такмичар је родом из села среза бановине	Старост такмичара	Полазак са старта	Долазак на циљ	Постигнуто време	Казнени прибитак	Постигнуто време са прибитком	Заузето место
					Ч. М. С.	Ч. М. С.	Ч. М. С.	Ч. М. С.	Ч. М. С.	

Деловођа:

Командант утакмице:

Судије за мерење времена:

1. На старту:

2. На циљу:

КОМАНДА:

Дан:

Образац бр. III

УТАКМИЦА:

КОНТРОЛНИ ЛИСТ

Контролна станица број

Место контроле

Стартни број	Време проласка кроз контролну станицу			КАЗНА	ПРИМЕДБА
	час.	мин.	сек.		

Старешина контролне станице

НЕКОЛИКО НАЧИНА ЗА ПОСТАВЉАЊЕ ВРАТАОЦА КОД
„СЛАЛОМА“

